

数学 2 B

第 4 問

二つずつ平行な三組の平面で囲まれた立体を平行六面体という。辺の長さがすべて 1 の平行

六面体  $ABCD - EFGH$  があり、 $\angle EAB = \angle DAB = \frac{\pi}{2}$ ,  $\angle EAD = \frac{\pi}{3}$  である。 $\overrightarrow{AB} = \vec{p}$ ,  $\overrightarrow{AD} = \vec{q}$ ,  $\overrightarrow{AE} = \vec{r}$  とおく。

$0 < a < 1$ ,  $0 < b < 1$  とする。辺  $AB$  を  $a : (1 - a)$  の比に内分する点を  $X$ , 辺  $BF$  を  $b : (1 - b)$  の比に内分する点を  $Y$  とする。点  $X$  を通り直線  $AH$  に平行な直線と辺  $GH$  との交点を  $Z$  とする。三角形  $XYZ$  を含む平面を  $\alpha$  とする。

(1)  $\vec{p} \cdot \vec{q} = \vec{p} \cdot \vec{r} = (\text{ア})$ ,  $\vec{q} \cdot \vec{r} = \frac{(\text{イ})}{(\text{ウ})}$  である。ベクトル  $\overrightarrow{XY}$  は  $a, b, \vec{p}, \vec{r}$  を用いて  $\overrightarrow{XY} = (1 - (\text{エ}))\vec{p} + (\text{オ})\vec{r}$  と表される。  
 $\overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{XZ} = (\text{カ})$  である。

$\angle BAD, \angle BAE$  は直角であるため、 $\vec{p} \cdot \vec{q} = \vec{p} \cdot \vec{r} = \mathbf{0}$ .  $\angle EAD = \frac{\pi}{3}$  より

$$\vec{q} \cdot \vec{r} = |\overrightarrow{AD}| |\overrightarrow{AE}| \times \cos \angle DAE = 1 \times 1 \times \frac{1}{2} = \frac{1}{2}.$$

$AX : XB = a : (1 - a)$  より  $\overrightarrow{AX} = a\vec{p}$ . 一方  $BY : YF = b : (1 - b)$  より

$$\overrightarrow{AY} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BY} = \overrightarrow{AB} + b\overrightarrow{BF}.$$

$ABFE$  は平行四辺形であるため  $\overrightarrow{BF} = \overrightarrow{AE}$ . よって  $\overrightarrow{AY} = \vec{p} + b\vec{r}$ . 以上より

$$\begin{aligned} \overrightarrow{XY} &= \overrightarrow{AY} - \overrightarrow{AX} \\ &= (\vec{p} + b\vec{r}) - a\vec{p} \\ &= (1 - a)\vec{p} + b\vec{r} \end{aligned}$$

$\overrightarrow{AY} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AD} = \vec{p} + \vec{q}$  より

$$\overrightarrow{EC} = \overrightarrow{AC} - \overrightarrow{AE} = \vec{p} + \vec{q} - \vec{r}$$

四角形  $AXZH$  について、 $AX$  と  $HZ$ , および  $AH$  と  $XZ$  が平行であることから平行四辺形。よって  $XZ = AH$  となるため  $\overrightarrow{XZ} = \overrightarrow{AH} = \vec{q} + \vec{r}$ . 以上より

$$\begin{aligned} \overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{XZ} &= (\vec{p} + \vec{q} - \vec{r}) \cdot (\vec{q} + \vec{r}) \\ &= \vec{p} \cdot (\vec{q} + \vec{r}) + (\vec{q} - \vec{r}) \cdot (\vec{q} + \vec{r}) \\ &= 0 + \vec{q} \cdot \vec{q} + \vec{q} \cdot \vec{r} - \vec{r} \cdot \vec{q} - \vec{r} \cdot \vec{r} \\ &= \|\vec{q}\|^2 - \|\vec{r}\|^2 \\ &= \mathbf{0}. \end{aligned}$$

(2) 直線  $EC$  と平面  $\alpha$  が垂直に交わるとし、交点を  $K$  とする。 $\overrightarrow{EC}$  が三角形  $XYZ$  の 2 辺と垂直であることから、(キ)  $a + b =$  (ク) が成り立つ。

以下では、 $b = \frac{1}{2}$  とする。このとき  $a = \frac{(\text{ケ})}{(\text{コ})}$  である。 $\overrightarrow{EK}$  を実数  $c$  を用いて  $\overrightarrow{EK} = c\overrightarrow{EC}$  と表すと、 $\overrightarrow{AK} = \overrightarrow{AE} + c\overrightarrow{EC}$  である。一方、点  $K$  は平面  $\alpha$  上にあるから、 $\overrightarrow{AK}$  は実数  $s, t$  を用いて

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AK} &= \overrightarrow{AX} + s\overrightarrow{XY} + t\overrightarrow{XZ} \\ &= \left(\frac{1}{(\text{サ})}s + \frac{(\text{ケ})}{(\text{コ})}\right)\vec{p} + t\vec{q} + \left(\frac{1}{(\text{シ})}s + t\right)\vec{r}\end{aligned}$$

と表される。これらより  $c = \frac{(\text{ス})}{(\text{セ})}$  である。よって、点  $E$  と平面  $\alpha$  との距離  $|\overrightarrow{EK}|$  は  $\frac{(\text{ソ})\sqrt{(\text{タ})}}{(\text{チ})}$  となる。

直線  $EC$  と平面  $\alpha$  が垂直に交わる時  $\overrightarrow{EC}$  が  $\overrightarrow{XY}$  と垂直であることから、 $\overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{XY} = 0$ .

$$\begin{aligned}\overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{XY} &= (\vec{p} + \vec{q} - \vec{r}) \cdot ((1-a)\vec{p} + b\vec{r}) \\ &= (1-a)|\vec{p}|^2 + b(\vec{q} - \vec{r}) \cdot \vec{r} \\ &= 1 - a + b\left(\frac{1}{2} - 1\right) \\ &= 1 - a - \frac{1}{2}b.\end{aligned}$$

より  $2a + b = 2$ .

$b = \frac{1}{2}$  のとき  $a = \frac{1}{2}(2 - b) = \frac{3}{4}$ .  $\overrightarrow{EK} = c\overrightarrow{EC}$  と表すと  $\overrightarrow{EK} = c(\vec{p} + \vec{q} - \vec{r})$ . よって

$$\overrightarrow{AK} = \overrightarrow{AE} + \overrightarrow{EK} = c\vec{p} + c\vec{q} + (1-c)\vec{r}.$$

一方、点  $K$  は平面  $\alpha$  上にあるから、 $\overrightarrow{AK}$  は実数  $s, t$  を用いて

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AK} &= \overrightarrow{AX} + s\overrightarrow{XY} + t\overrightarrow{XZ} \\ &= a\vec{p} + s\{(1-a)\vec{p} + b\vec{r}\} + t(\vec{q} + \vec{r}) \\ &= \frac{3}{4}\vec{p} + s\left\{\frac{1}{4}\vec{p} + \frac{1}{2}\vec{r}\right\} + t(\vec{q} + \vec{r}) \\ &= \left(\frac{1}{4}s + \frac{3}{4}\right)\vec{p} + t\vec{q} + \left(\frac{1}{2}s + t\right)\vec{r}\end{aligned}$$

4 点  $A, B, D, E$  が同一平面上にないため、 $\overrightarrow{AK}$  に対する上の二つの式で  $\vec{p}, \vec{q}, \vec{r}$  の各係数は等しい。よって

$$\begin{cases} \frac{1}{4}s + \frac{3}{4} = c \\ t = c \\ \frac{1}{2}s + t = 1 - c \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} c = \frac{5}{8} \\ s = -\frac{1}{2} \\ t = \frac{5}{8} \end{cases}$$

つまり  $\overrightarrow{EK} = \frac{5}{8}\overrightarrow{EC}$ .

$$\begin{aligned} |\overrightarrow{EC}|^2 &= \overrightarrow{EC} \cdot \overrightarrow{EC} \\ &= (\vec{p} + \vec{q} - \vec{r}) \cdot (\vec{p} + \vec{q} - \vec{r}) \\ &= |\vec{p}|^2 + |\vec{q}|^2 - 2\vec{q} \cdot \vec{r} + |\vec{r}|^2 \\ &= 1 + 1 - 2 \times \frac{1}{2} + 1 \\ &= 2 \end{aligned}$$

となるため、 $|\overrightarrow{EC}| = \sqrt{2}$ . 以上より  $|\overrightarrow{EK}| = \frac{5\sqrt{2}}{8}$